

BASCHET 3X3

1. LOCUL DE DESFĂȘURARE

Sala “Florin Balaiș” (fosta Sala Puskin), str. Mihai Bravu nr .48, Galați.

2. NUMAR DE ECHIPE PARTICIPANTE

Numărul de echipe nu este limitat. Formatul competițional va fi transmis o dată cu încheierea perioadei de înscrieri, în funcție de numărul echipelor.

3. COMPONENTA ECHIPELOR

Componenta echipelor va fi mixtă (feminin și masculin).

4. NUMAR DE JUCATORI (TITULARI + REZERVE) –LOT

Fiecare echipa va avea în componența lotului 4 jucători (băieți și/sau fete). Echipa va fi alcătuită din 3 jucători. Un joc nu poate începe sau nu poate continua dacă o echipa are mai puțin de 3 jucători.

5. DURATA PARTIDEI

Durata jocului este de 10 minute (2-3 minute încălzire pe terenul de joc).

6. SISTEM DE DESFASURARE

Meciurile se vor disputa pe $\frac{1}{2}$ teren, simultan la cele două panouri. Se va juca conform tablei Berger, în grupe, adică fiecare cu fiecare, urmând ca cel puțin primele 2 echipe din fiecare grupa să se califice mai departe, în funcție de sistemul competițional, în funcție de numărul de participanți.

7. ECHIPAMENT

Fiecare echipa își va asigura echipamentul de joc, urmând ca la începutul jocului sa primească maiouri de departajare.

8. ARBITRII

Meciul va fi arbitrat de un arbitru care va fi asigurat de organizatorii competiției.

9. SISTEM DE DEPARTAJARE

În cazul în care două sau mai multe echipe vor fi la egalitate de puncte se vor aplica următoarele criterii:

- Meciul direct;
- Numărul mai mare de puncte înscrise în grupa;
- Numărul mai mic de puncte primite
- Numărul mai mic de eliminări sau avertismente primite (se va discuta la ședința tehnică).

10.FOI DE INSCRIERE

Vor fi puse la dispoziție de organizatorii competiției la ședința tehnică.

11.FOAIE DE ARBITRAJ

Foaia de arbitraj va fi pusă la dispoziție de organizatorii competiției.

Tabela Berger (exemplu pentru 8 echipe participante):

I	II	III	IV	V	VI	VII	
1-8	8-5	2-8	8-6	3-8	8-7	4-8	
2-7	6-4	3-1	7-5	4-2	1-6	5-3	
3-6	7-3	4-7	1-4	5-1	2-5	6-2	
4-5	1-2	5-6	2-3	6-7	3-4	7-1	

12.REGULAMENT SUMAR

DREPT DE JOC

În competiție au drept de joc toți studenții Universității ”Dunărea de Jos” din Galați, indiferent de forma de învățământ (licență, master, doctorat), fără a limita numărul de echipe al fiecărei facultăți

ECHIPA

Componența echipei este mixtă (feminin și masculin). Pe lista echipei se admit 4 jucători înscrși, studenți la aceeași facultate, indiferent de programul de studii sau specializare.

DURATA JOCULUI 10 minute de joc efectiv.

PRELUNGIRI

Dacă scorul este egal jocul se prelungește până una dintre echipe marchează 2 puncte.

SCOR

Un punct și două puncte. Aruncările reușite de 3 puncte se notează cu două puncte, aruncările reușite de la libere se notează cu un punct, oricare altă aruncare reușită din acțiune notându-se cu un punct.

TIMP DE ATAC

12 secunde.

SCORUL MAXIM

Limita maximă a scorului este de 21 de puncte. Odată atinsă limita, jocul se încheie.

POSESIA INITIALĂ

Se stabilește prin tragere la sorți.

REPUNEREA ÎN JOC

După o aruncare reușită, echipa care a primit punct sau puncte va avea posesia, **mingea se va pasa/dribla în afara semicercului.**

INTRAREA ÎN POSESIA MINGII

După intrarea în posesia mingii (intercepție, recuperare defensivă, greșală), mingea se va pasa/dribla în afara semicercului.

ANGAJAREA ÎNTRE DOI

Posesia mingii va reveni echipei din defensivă.

Greșelile personale

Dacă greșeala personală (faultul) este comisă pe o aruncare din acțiune se sancționează cu o aruncare liberă. Dacă greșeala personală este comisă pe o aruncare din acțiune din spatele semicercului se sancționează cu două aruncări.

LIMITA DE GREȘELI PERSONALE PENTRU ECHIPĂ

Patru greșeli (7) personale (faulturi) de echipă pe repriză. Se intră apoi în penalizare și orice fault care nu se comite pe aruncarea din acțiune este sancționat cu 2 aruncări libere. Dacă o echipă comite 10 faulturi cumulate, începând cu cel de-al 10-lea se vor acorda 2 aruncări libere și posesie pentru adversari.

SCHIMBĂRILE

Se pot efectua schimbări în echipă când mingea este “moartă”.

ARBITRI

Unul pe teren și doi la masă, care vor ține scorul înregistrat și timpul de joc.

TIME-OUT

1 time-out pentru fiecare echipă. Durata time-outului este de 1 minut.

BAREMUL DE ARBITRAJ

Va fi cel de la competițiile de juniori.

FAIR PLAY

- Participanții trebuie să se comporte respectuos și politicos în spiritul FAIR PLAY-ului, nu numai față de arbitri ci și față de ceilalți oficiali, adversari, coechipieri sau spectatori.

- în timpul meciului este permisă comunicarea între membrii echipei.

Pentru orice situație neprevăzută în prezentul regulament se aplică regulamentul jocului de baschet 3x3.

Organizatorii își rezervă dreptul de a modifica prezentul regulament până la debutul competiției.